

110學年度Scratch程式設計初級班【從認識積木開始】招生

◆ Scratch是啥？

它是一款由美國麻省理工學院(MIT)設計開發的一款面向少年兒童的簡易程式設計工具。透過類似拼組「積木」的方式，將積木由上而下串接起來，使它成為一段有意義且可執行的腳本。

程式設計很酷，學習它，你將能夠編寫一個有趣的互動式問答、創編一款好玩的小遊戲或是用動畫表達你內心的看法。它讓你有可能將自己天馬行空的小世界實現，親身體驗、親眼看到並親手創造。

◆ 這個班要學啥？

有人說，Scratch學程式像是在玩遊戲，但真正會玩遊戲的高手又有幾個呢？【從認識積木開始】初級班，不教你設計遊戲，也不教你玩遊戲，而是希望帶你認識每個Scratch中積木的作用、特性及與其它積木的關聯性，進而學會正確的串接積木，操控舞台上的角色，讓它動起來~~

◆ 上課時間：100年9月16日起至12月16日的每個星期四上午7:50~8:30

(遇學活動或考試當週停課，詳細上課日期錄取後通知)

◆ 上課地點：電腦教室(一)

◆ 招生對象：開放四年級報名，名額有限

◆ 報名條件：

1、在班上能按時完成作業且不違反班級秩序常規者

2、同時段無參加其他校內社團，且能完全配合本班進度與作業者

3、數學能力佳、頭腦輪轉快、說話有梗、對未來有遠大志向者

◆ 報名方式：可自行下載列印、或向級任老師拿取報名表(不足則找資訊組長拿取)，經家長簽章同意後，自行向資訊組長報名

◆ 報名日期：即日起至9月14日(二)中午12:00前，逾時不受理

◆ 錄取方式：人數過多將採抽籤決定錄取順序

◆ 錄取公告：9月15日(三)於學校網站公告，並另發通知給錄取學生

◆ 師資來源：本校資訊教師團隊

大墩國小教務處資訊組110.9.8

..... ~Scratch程式設計初級班報名表~

班級：_____ 座號：_____ 姓名：_____

家長簽章：_____